GATOS
SOBRE MI CABEZA

DIEGO ARANDOJO

WALTER GÓMEZ

Oráculo Ediciones

Arandojo, Diego
Gatos sobre mi cabeza / Arandojo, Diego; ilustrado por Walter Gustavo Gómez. - 1a ed. -
Ciudad Autónoma de Buenos Aires: Oráculo Ediciones, 2015.
Libro digital, PDF.
Archivo Digital: descarga y online
ISBN 978-987-45702-5-3

1. Historietas. I. Gómez, Walter Gustavo, ilus. II. Título.
CDD 863.022 2

Diseño: Isidro Ferrua

© 2015 Diego Arandojo

Todos los derechos reservados
Publicado bajo el sello Oráculo Ediciones
Director Editorial: Diego Arandojo
Contacto: lafarium@gmail.com

1° edición: Agosto de 2015

ISBN 978-987-45702-5-3

Hecho el depósito que prevé la ley 11.723
Impreso en Argentina

No se permite la reproducción parcial o total, el almacenamiento, el alquiler, la transmisión o la transformación de este libro, en cualquier forma o por cualquier medio, sea electrónico o mecánico, mediante fotocopias, digitalización u otros métodos, sin el permiso previo y escrito del editor.
Su infracción está penada por las leyes 11.723 y 25.446 de la República Argentina.

PRÓLOGO

Esta es la historia de una transformación. Del paso de una etapa biológica a otra; el despertar místico de una heroína que tendrá que cumplir una misión en el Antiguo Egipto.

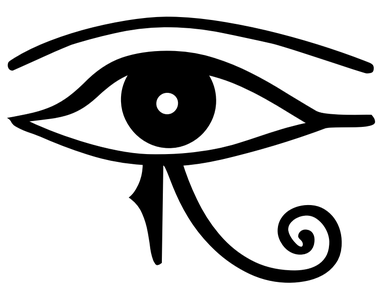
Ann Whem cree que su vida es como la de muchas otras adolescentes. Gustosa de la música y de la estética gótica, vive con su padre en un pequeño apartamento. Tiene su grupo de amigos con los que gusta salir, pasar un buen rato. Nada fuera de lo común.

Pero la noche es madriguera de misterios, de energías extrañas que descienden en las calles de la ciudad, en busca de jóvenes. Pues en ellos reside la energía vital del universo. En la sangre está la clave.

En unas pocas horas la vida de Ann cambiará para siempre. Todo lo que ella conocía, que era palpable y real, dejará de serlo. Estará frente a nuevo escenario, con nuevas reglas. Deberá actuar rápido, con frialdad, guiándose exclusivamente por su instinto.

Tendrá que adaptarse a una doble vida. De lo contrario será devorada por la oscuridad.

DIEGO ARANDOJO



GATOS
SOBRE MI CABEZA

GUIÓN DIEGO ARANDOJO

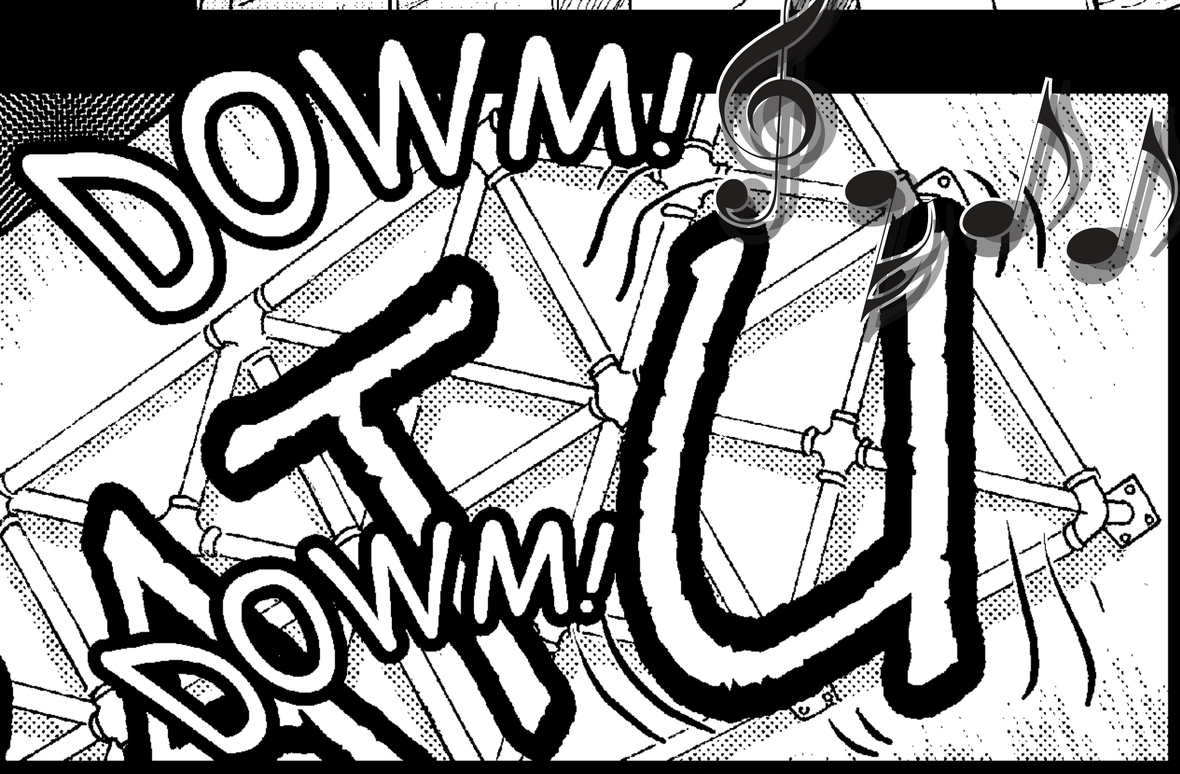
ARTE WALTER GÓMEZ

LETREADO MATÍAS TIMARCHI

DISEÑO ISIDRO FERRUA

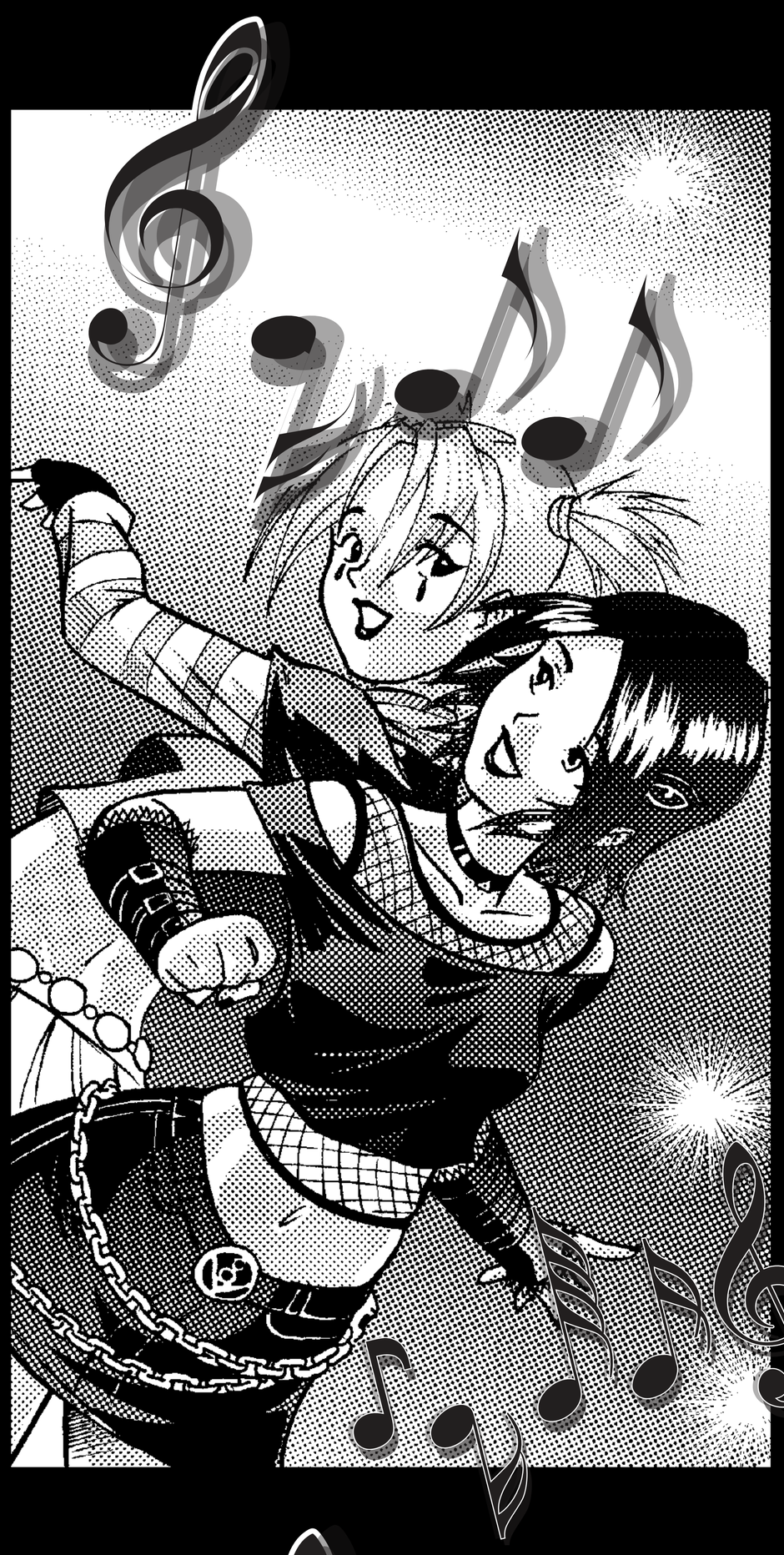
Oráculo Ediciones

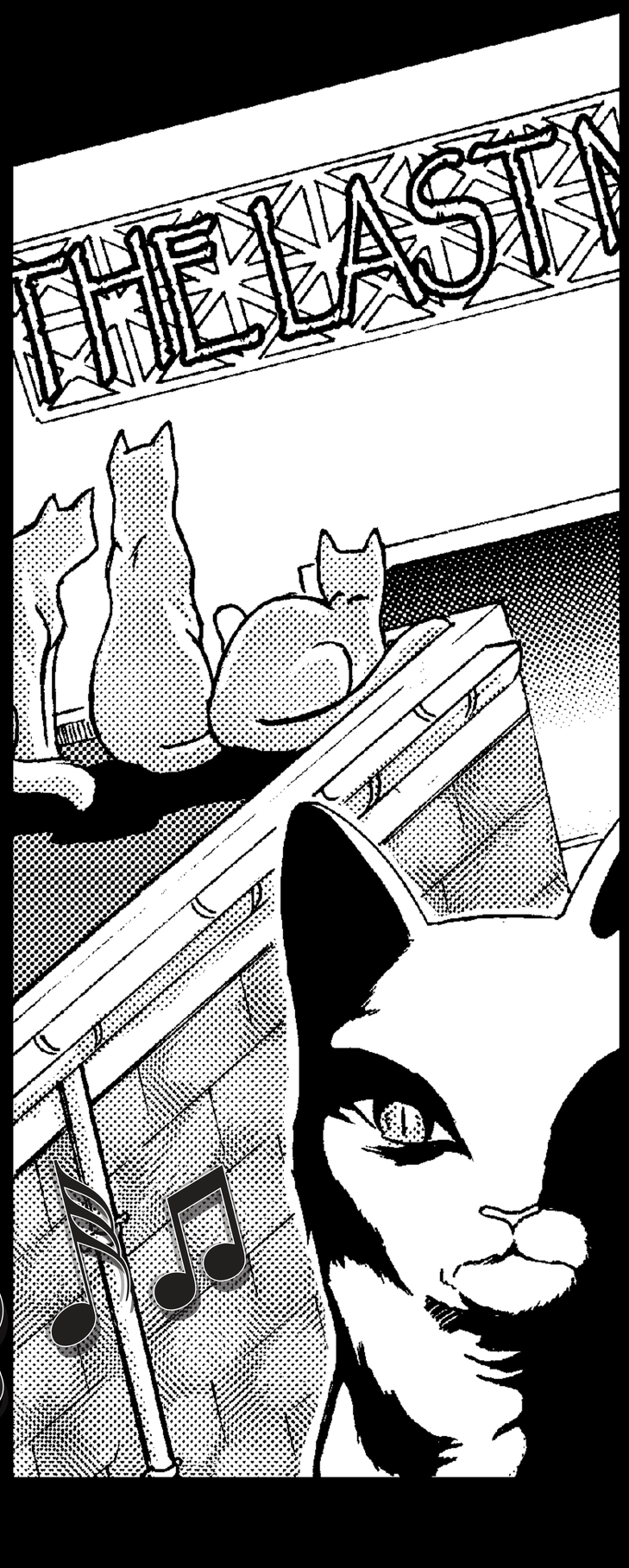
THE LAST NOSFERATU


DOWN!
DOWN!

ESTA NOCHE...
...JUNTO CON MIS AMIGOS...

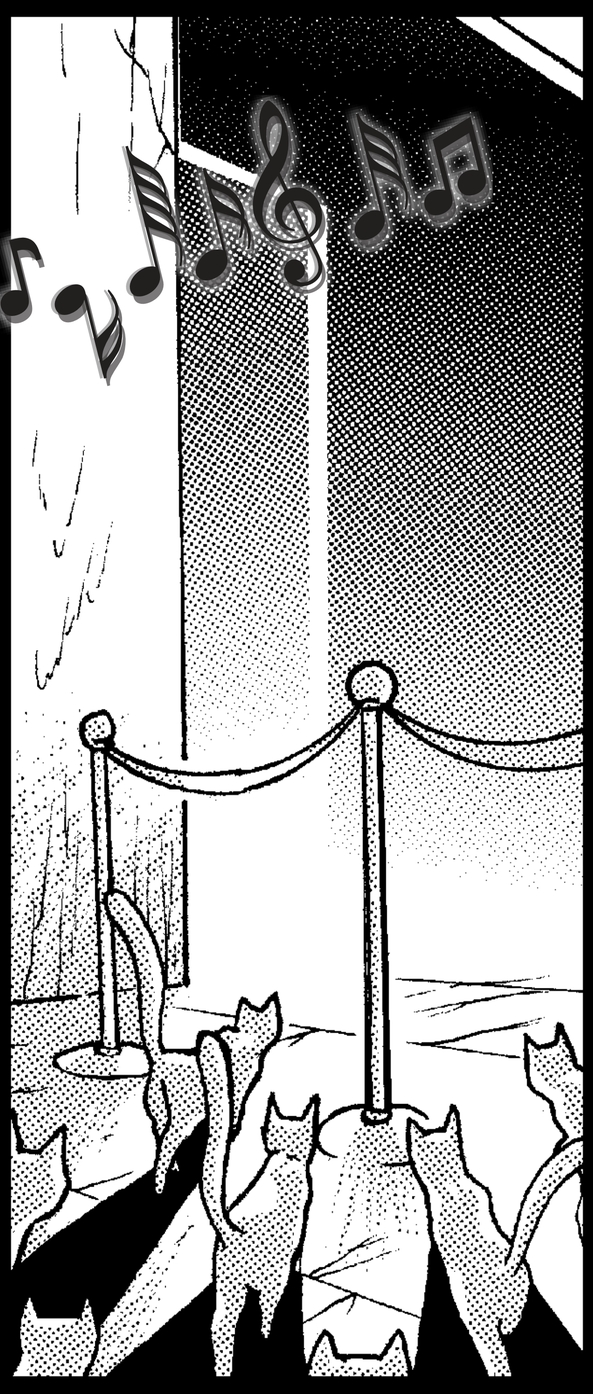
...VOY A CUMPLIR 17 AÑOS.



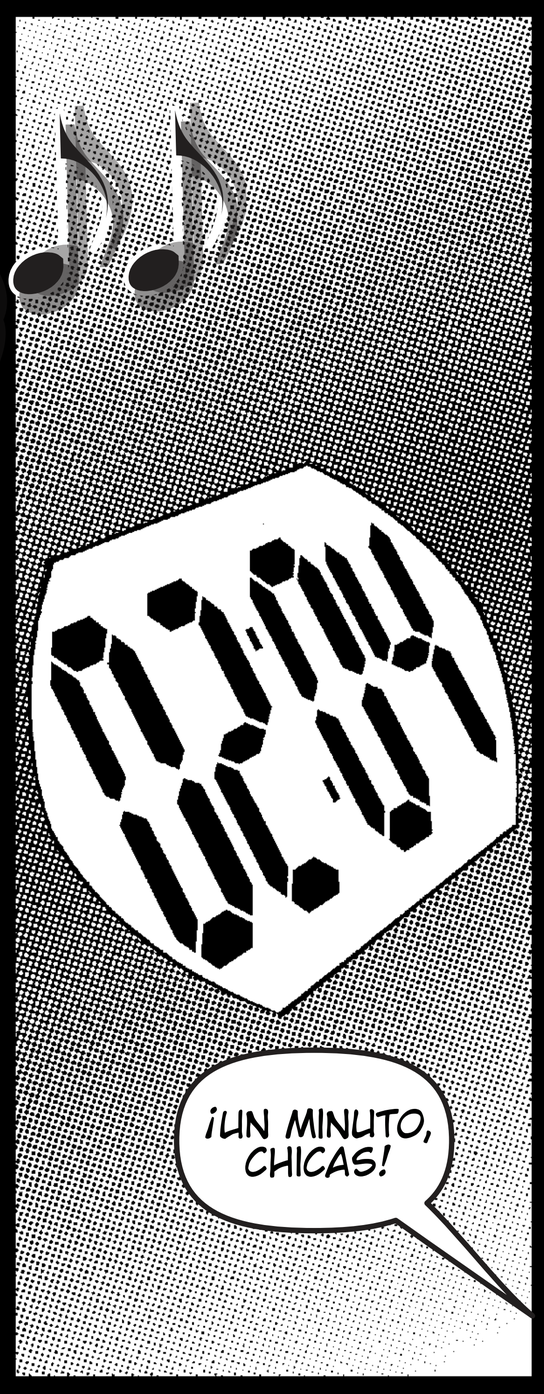

THE LAST

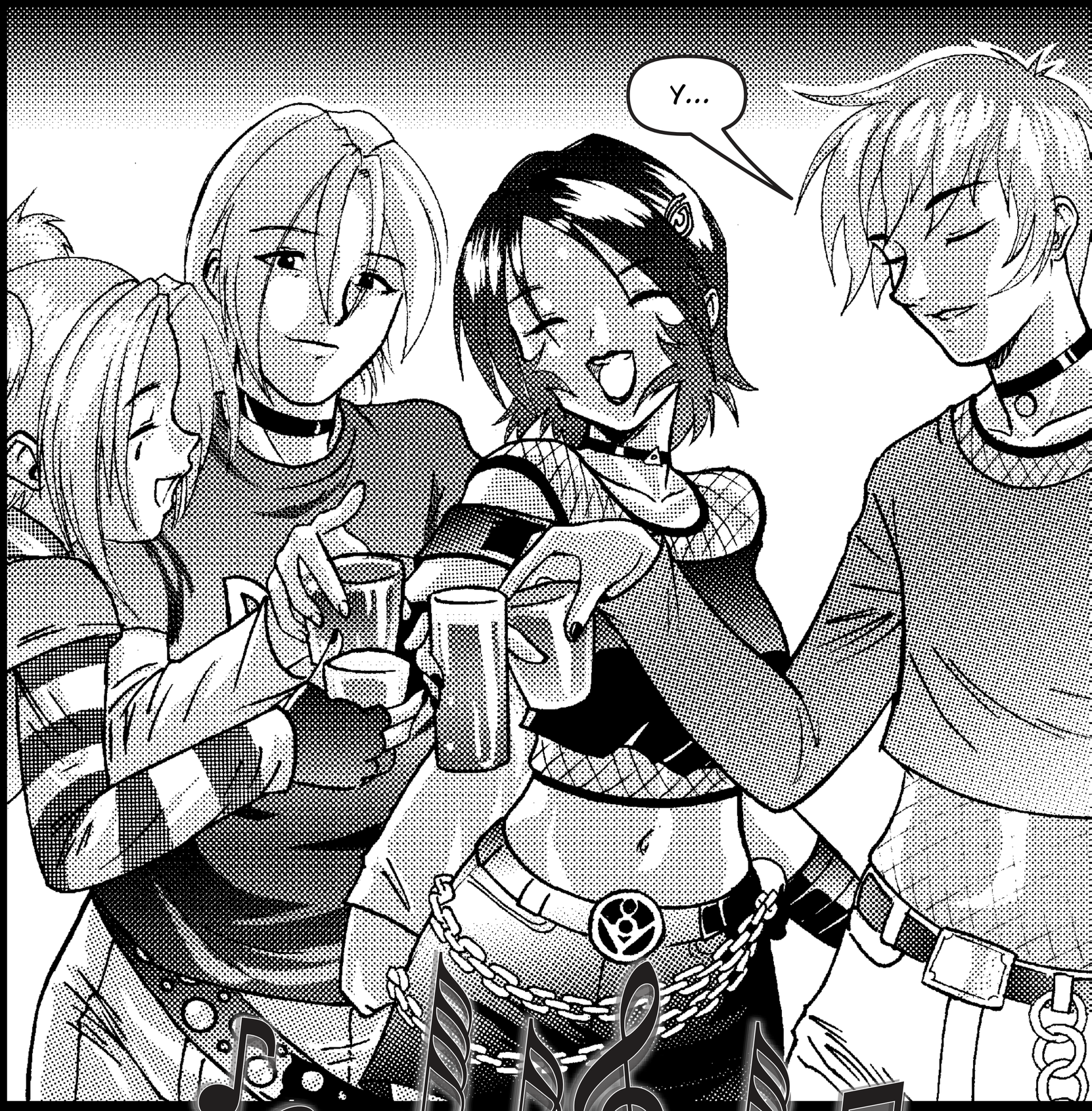
¡ANN, FALTAN DOS MINUTOS!

RING



¿CUÁNTO FALTA, LUCIEN?
A VER...


¡UN MINUTO, CHICAS!


Y...

¡FELIZ CUMPLE--!

¡EH! ¿QUÉ PASÓ?

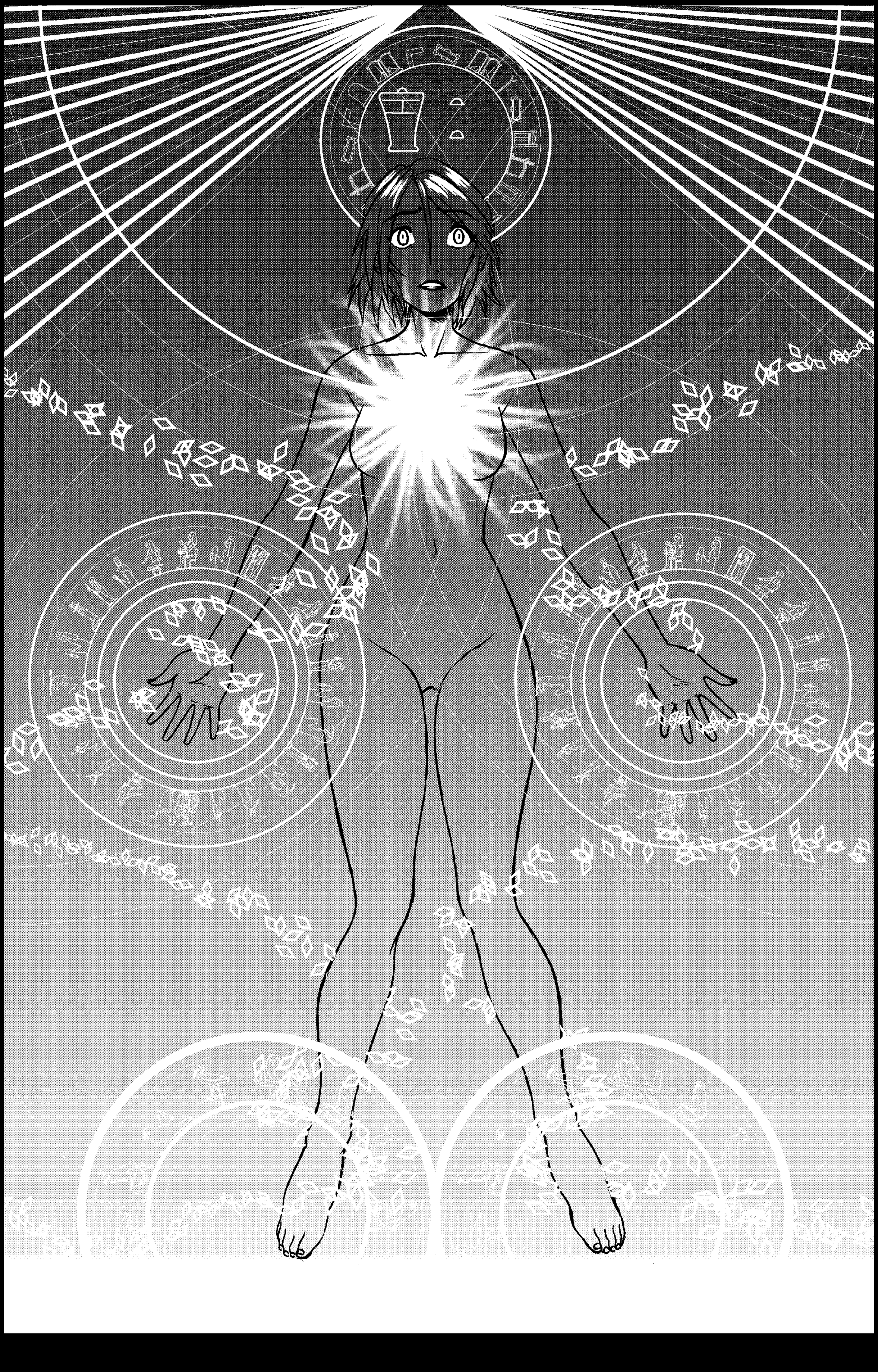
¿SE CORTÓ LA LUZ?

¡NO PUEDE SER!

¡ANN! ¿DÓNDE ESTÁS?

¡HARIEL, DARA!

Whirrr Whirrr



MEOOWW
GRRRKRASH
MEOOWW
SHRAKK
MEOOWW
KRRRRASH
AAAHHHH!
SHRAKK
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
MEOOWW
AAAHHHH!
AAAHHH!
AAAHHH!

¡ANN, CHICOS! ¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

¡ENCUENTREN A ANN!

¡NO VEO NADA!

AAAHHHH!

AAAHHHH!

¿QUÉ... ES TODO ESTO?

¡ENCUENTREN A LA HIJA DE UBASTET!

¡SÍ, SEÑOR!

DIOS...

AAAAAAARRRGGHHH!!!

¡DARAAAAAA, NOOOOO!!

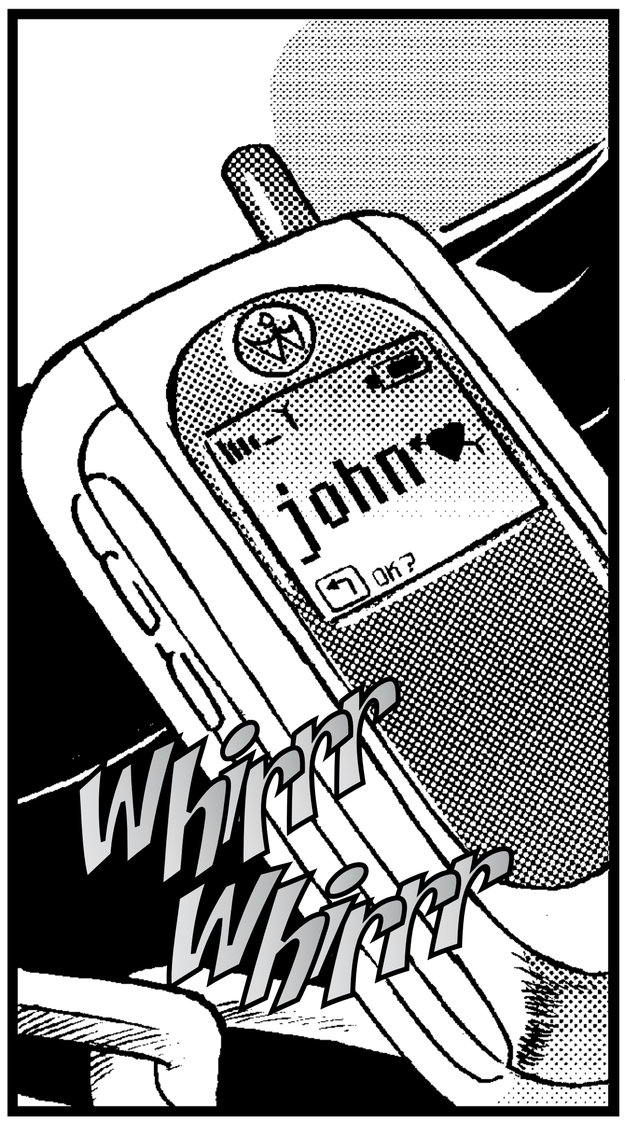
¡AHÍ... AHÍ ESTÁ! ¡LA HIJA!

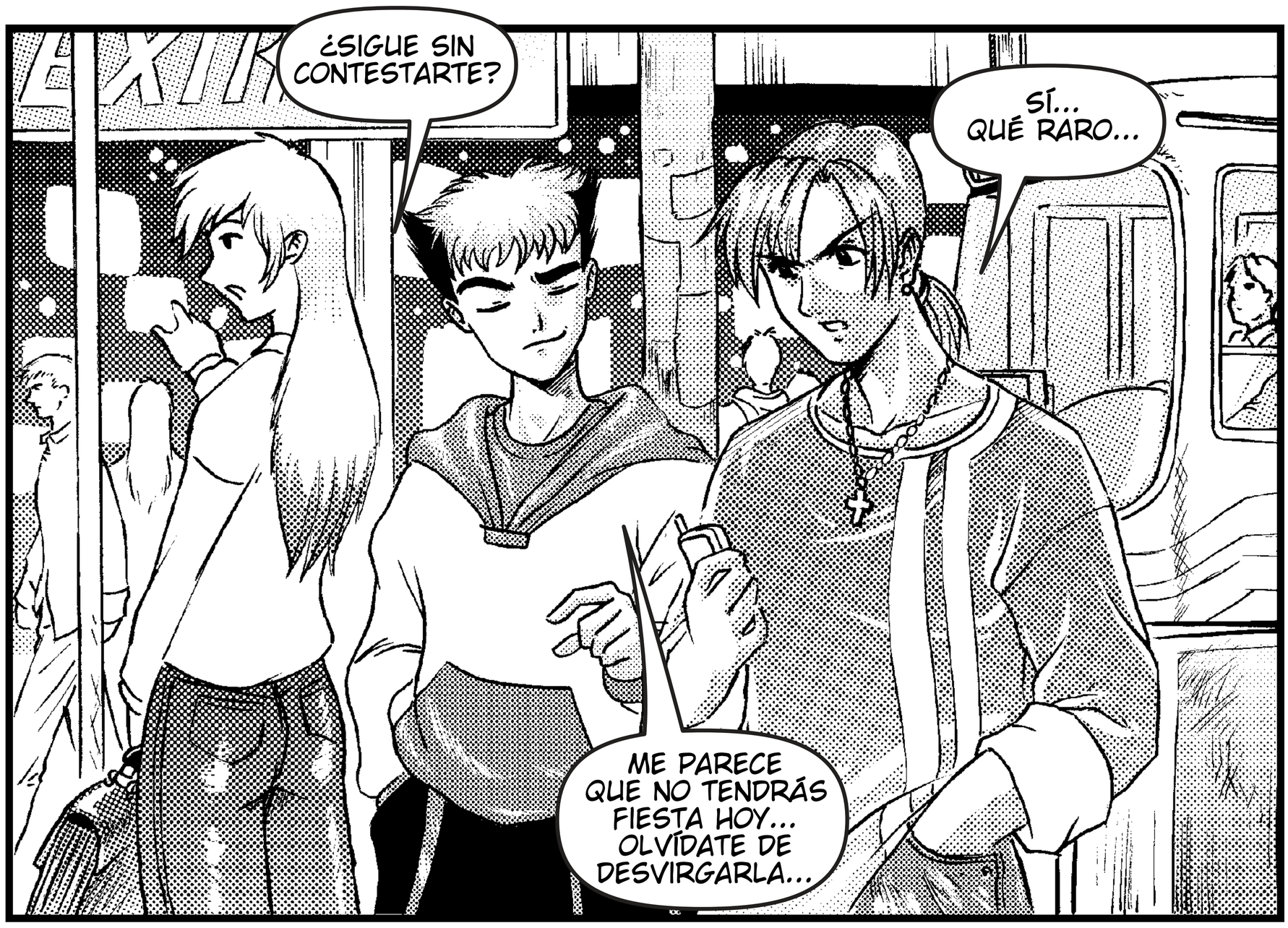
¡PERO... ESOS GATOS HABLAN! ¡DIOS MÍO! ¿!QUÉ MIERDA ESTÁ PASANDO?!

PERO... NO...

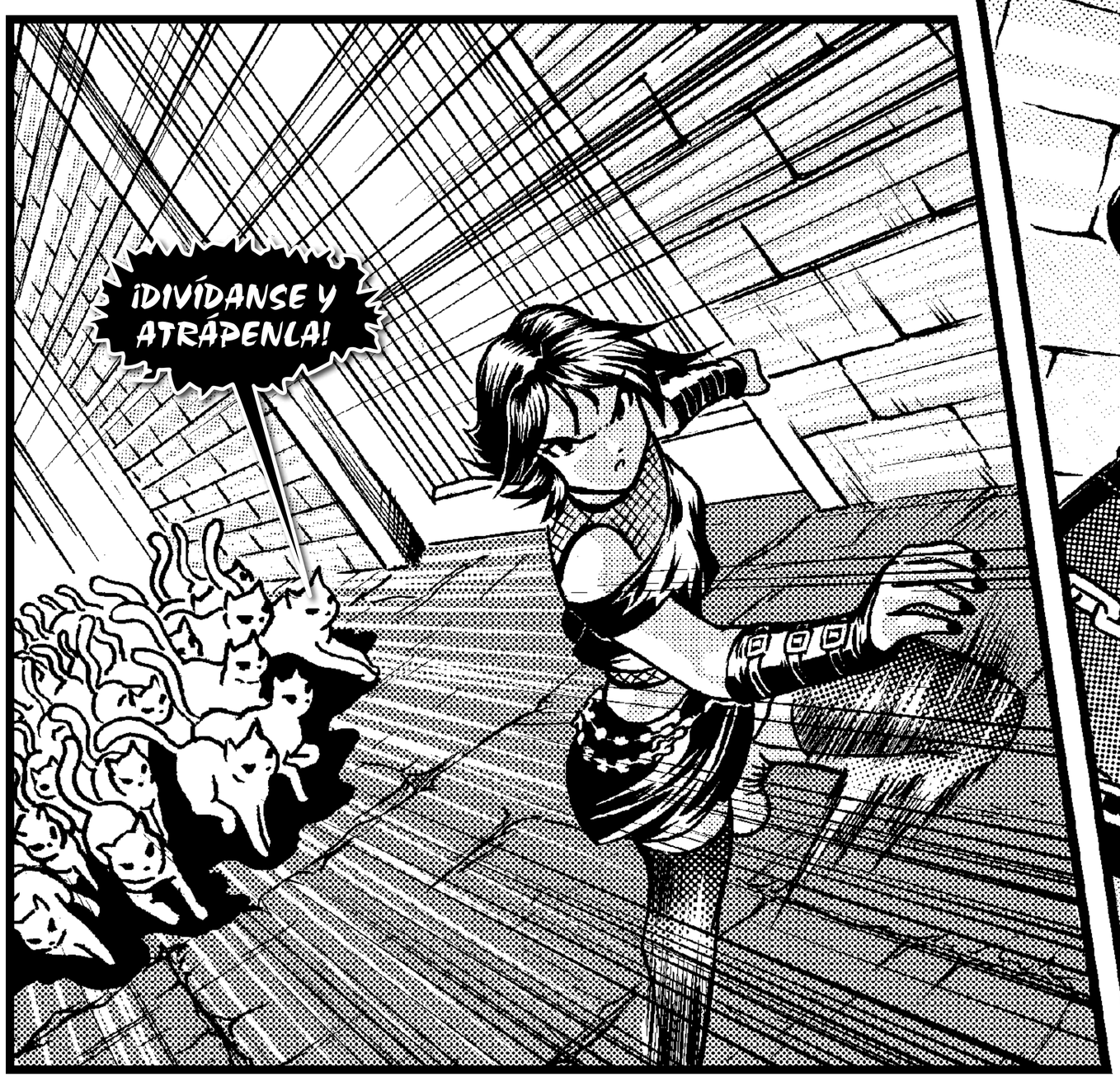
¡HARIEL--- LUCIEE---! ¡NO, POR FAVOR! ¡DÍOS MÍO!

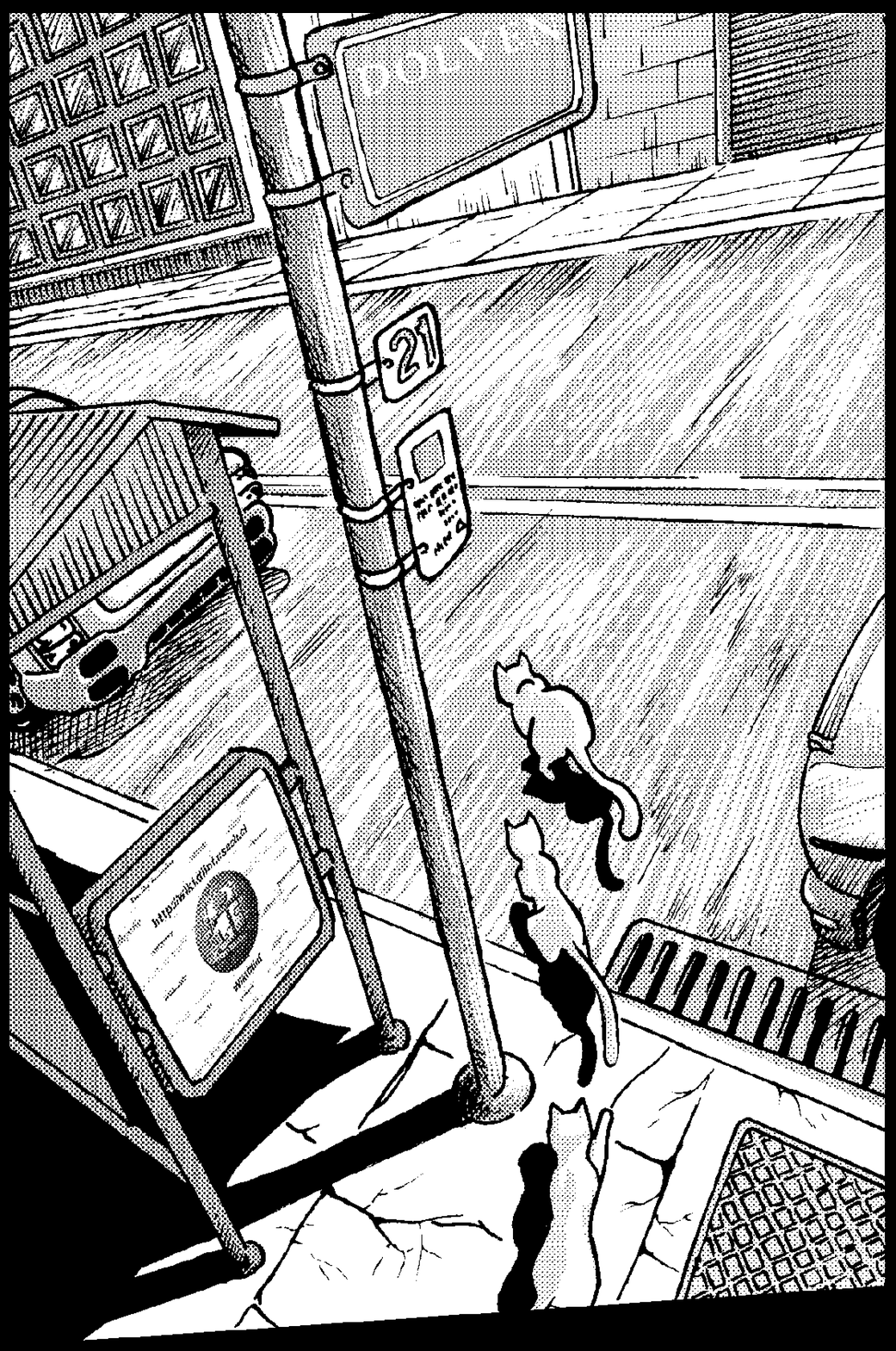
KRROOM


john
OK?
Whirrr
Whirrr

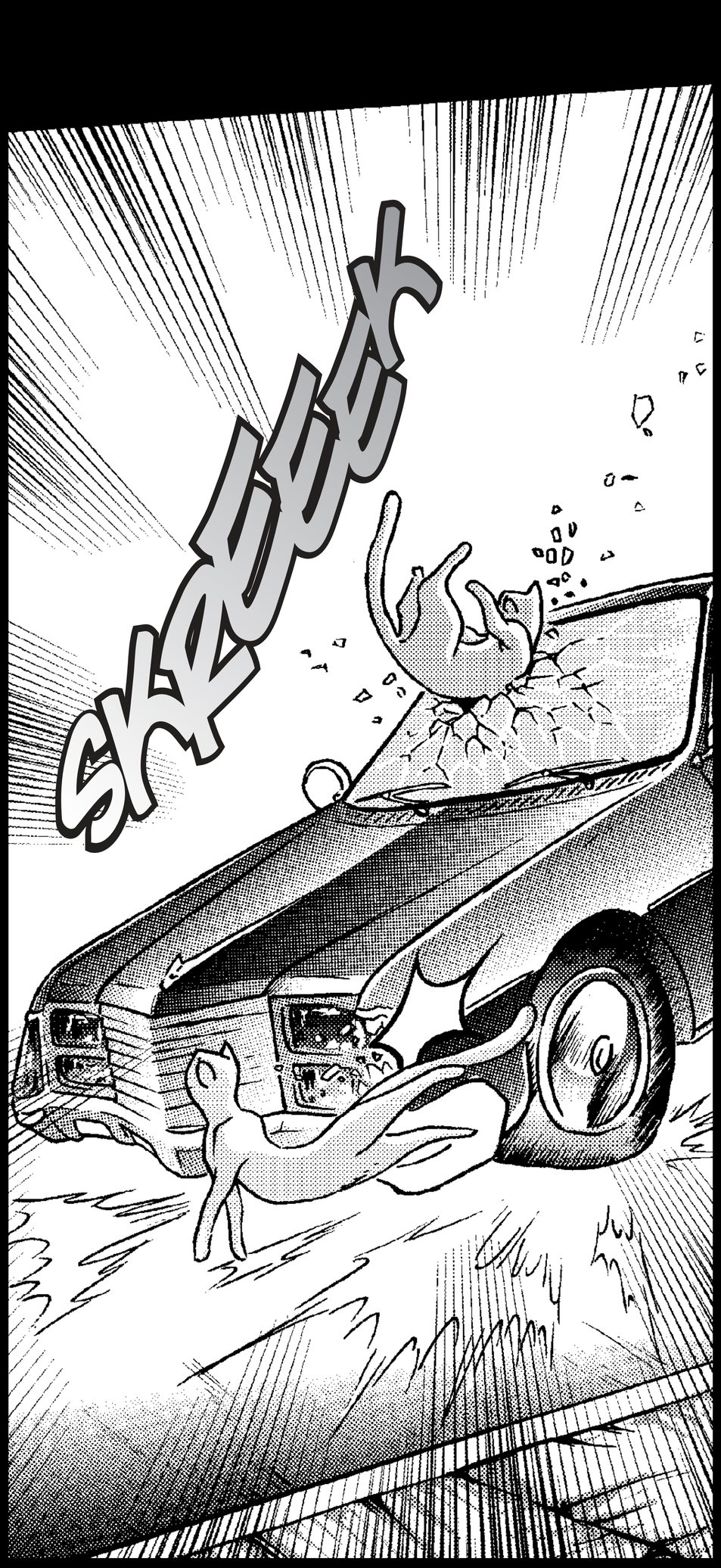

¿SIGUE SIN CONTESTARTE?
SÍ... QUÉ RARO...
ME PARECE QUE NO TENDRÁS FIESTA HOY... OLVÍDATE DE DESVIRGARLA...

QUE SEA LA ÚLTIMA VEZ QUE HABLES ASÍ DE MI NOVIA, ¿OK?
HEY, ESTÁ BIEN... TAMPOCO PARA PONERSE ASÍ...


¡DIVÍDANSE Y ATRÁPENLA!


21

BOINK
BOINK


SKREEEK

MEOOWW
MEOOWW
SKREEEK

¡AHORA SÍ! ¡ERES MÍA!

¡NO, NO! ¡DÉJAME!

¡¡AAAAGGHHHH!!

BOINK

BOINK

SKREEK

MEOOOWW

FIERCE

THUNK

FIERCE

T-514

WAAUUNN!!

GGGGGGSSSSS

YA ESTOY CERCA DE CASA...

TENGO QUE LLEGAR...

PHINX ST

93 ST.

¡PAPÁ, PAPÁ!

¡PAPÁ, PAPÁ!

NO...
NO...

¿¡QUÉ TE...
QUÉ TE
PASÓ?!

Spock

ESA
HORA...
NO...

VEN AL RESTAURANTE DE LA CALLE 12 Y LA 70.

¡HUELO SU SUDOR! ¡DEBE ESTAR AQUÍ!

¡YO ME ENCARGARÉ DEL PADRE!

¡FUERA!

¡PONTE DE PIE, O SETH, BIENAMADO DE RE! ¡PERMANECE EN TU LUGAR EN LA NAVE DE RE!

BLAM

¡¡ALTOO!!

¡MIERDAAAAA!

TAXI

CRL-193

SKREEK

¡A LA CALLE 12 Y LA 70!

¿¡QUÉ ES TODO ESTO!? ¡CASI TE MATO!

¡VÁMONOS!

VROOOM

NO TE PREOCUPES... YA SÉ A DÓNDE VA...

¡SE HA ESCAPADO!

12TH

THIS SIDE UP

VUELVO A VER EN LA OSCURIDAD...

VEN AQUÍ...

...PROTECTORA DE LOS GATOS Y SEÑORA DEL PLACER Y LA ABUNDANCIA DE EGIPTO.

TE ESTABA ESPERANDO, HIJA DE UBASTET. PATRONA Y SEÑORA DE BUBASTIS...

GATO ASQUEROSO...

TU ARMA NO PUEDE HACERME DAÑO. SUÉLTALA.

NO TE ACERQUES.

¿PREPARARME? ¿PARA QUÉ? ¿PARA EL MANICOMIO?

YO, ANUBIS, EL GUARDIÁN DE LA NECRÓPOLIS, EL PROTECTOR DE LOS DIFUNTOS, HE SIDO ENVIADO PARA PREPARARTE.

OSIRIS, EL GRAN DIOS, EL SEÑOR DE LOS JUECES, EL QUE DA SU LUZ DE VIDA A EGIPTO Y QUE RESUCITA CADA AMANECER, ESTÁ EN PELIGRO...

¿OSIRIS? ¿Y ESO QUÉ MIERDA ME IMPORTA?

SETH, EL HERMANO MALVADO DE OSIRIS, HA ENVIADO A SUS SECUACES A ESTA ÉPOCA, INTENTANDO MATAR A LA PROTECTORA DE LA BARCA... O SEA... TÚ.

SETH...

¡ESTO ES DEMASIADO PARA MÍ! ¡DÉJENME!

"SETH".

¡NO HAY TIEMPO PARA JUEGOS! ¡TENEMOS POCO TIEMPO!

PRECISAMENTE. SETH, QUE CUSTODIABA EL BAJO EGIPTO, ES UN SER INSACIABLE... QUIERE DESTRUIR A OSIRIS Y QUEDARSE CON SU CICLO SAGRADO, HUNDIENDO A TODO EGIPTO EN LAS SOMBRAS...

¿!QUÉ?!

¡NO, NO!

THIS SIDE UP

SALE!

LO SIENTO, PERO DEBERÁS MORIR PARA PODER RESUCITAR EN LA PRÓXIMA VIDA.

!!!¿CÓMO?!!!

MEEE-OO-OOHAW!

¡NO ME MATEN, POR FAVOR!

POR FAVOR...

¡ARGHHHH!

¡LAS PUERTAS DE AKERU SE ABREN PARA TI, LAS PUERTAS DE GEB SE ABREN PARA TI, TE MARCHAS CUANDO ANUBIS TE LLAMA!

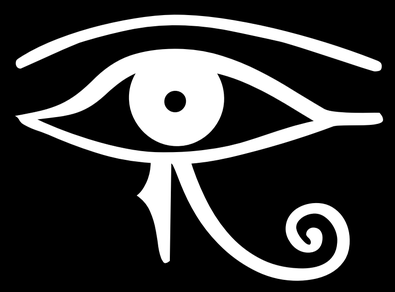
AQUÍ ESTOY.

MUERTA.

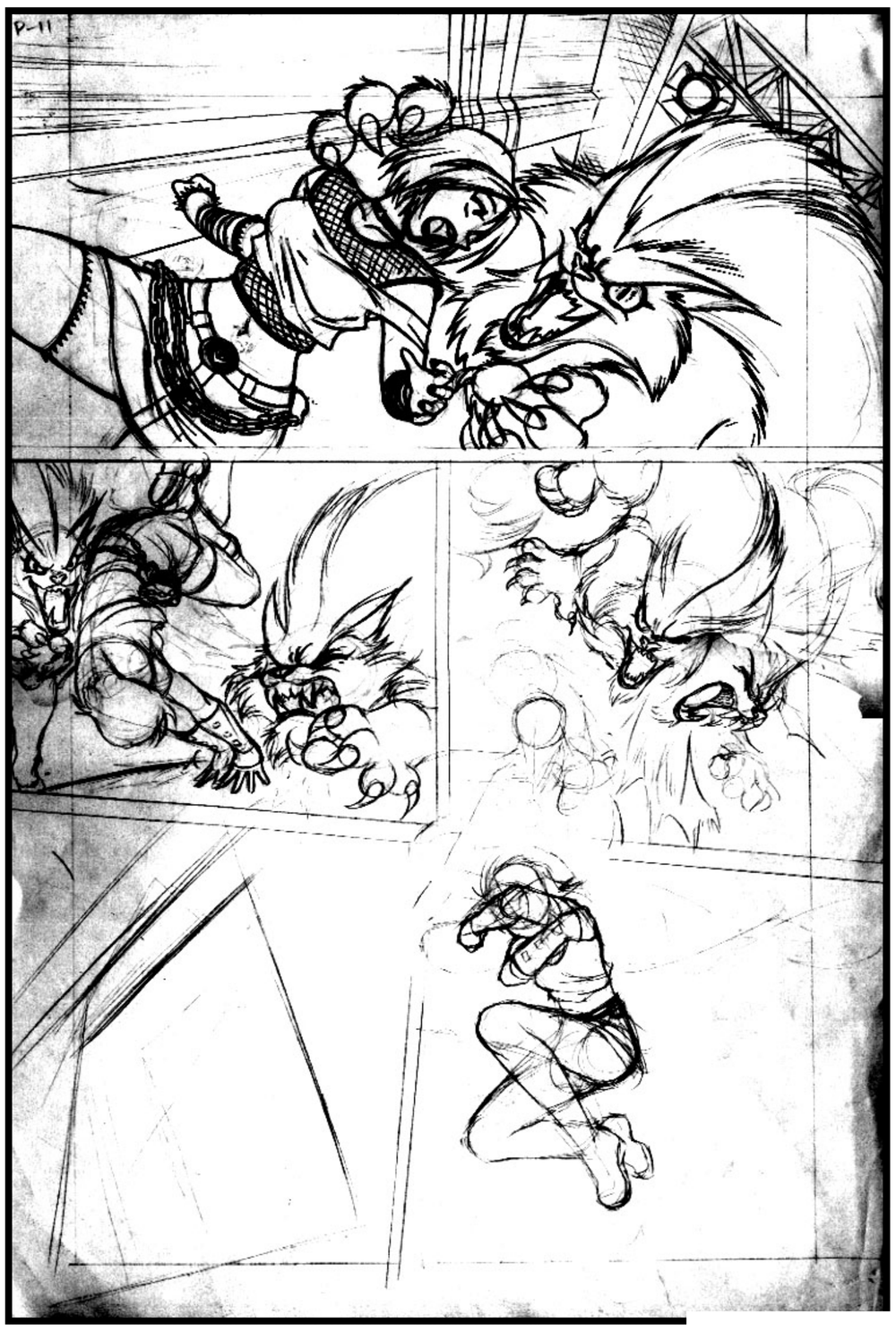
¿Y DÓNDE ESTÁ ESA LUZ QUE VEN TODOS AL MORIR? ME PARECE QUE ME ESTAFARON...

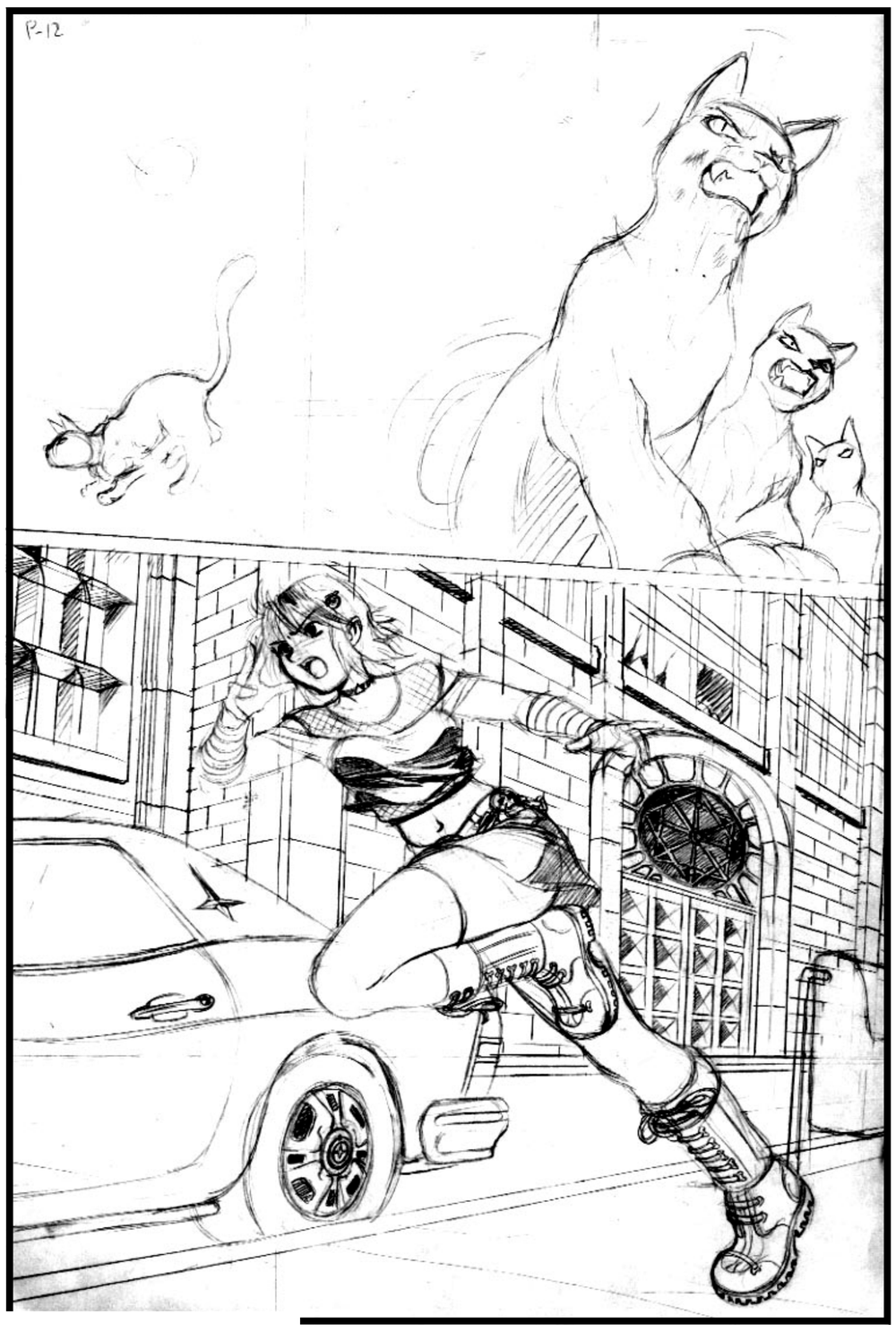
¡¡AHHH!!

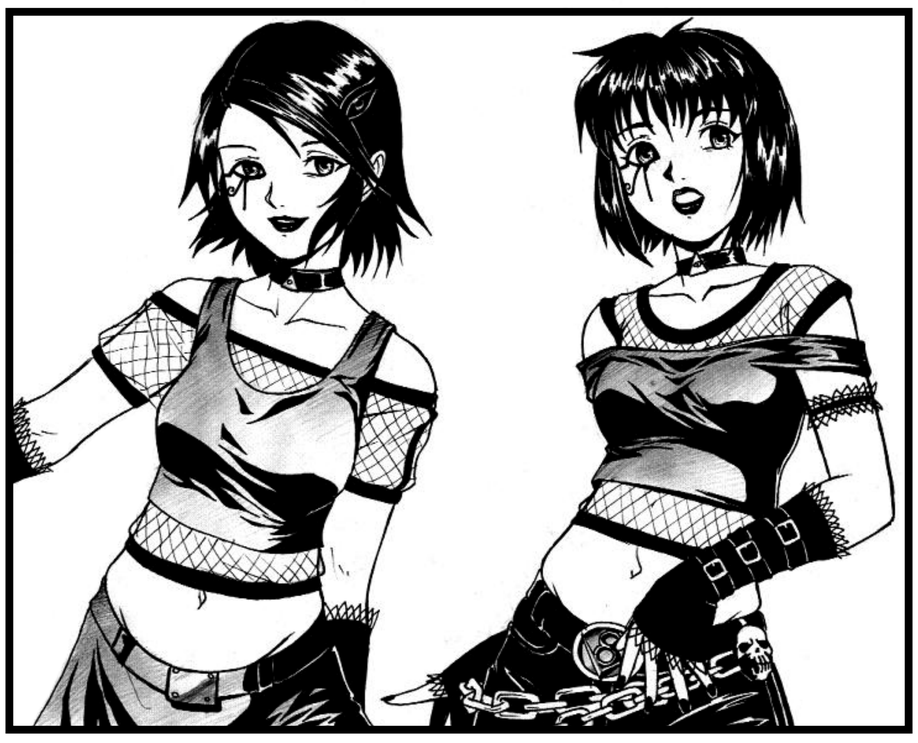
FIN DEL PRIMER CAPÍTULO



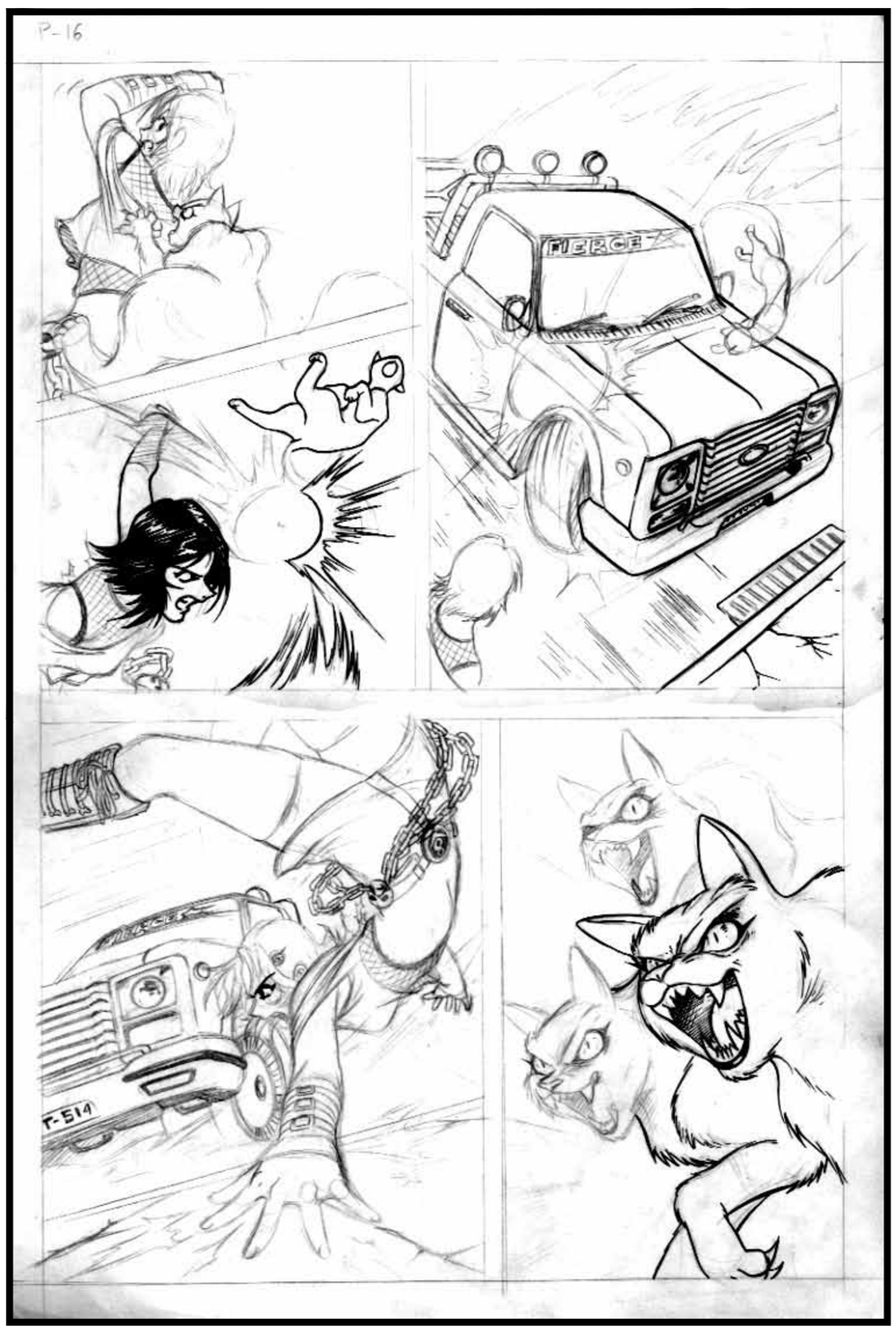
BOCETOS


P-11


P-12



P-15

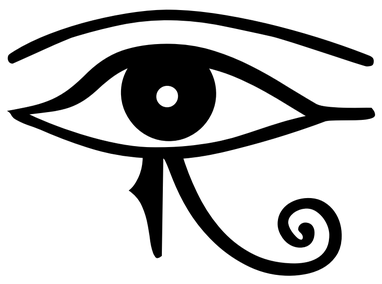

P-16
FIERCE
T-514

EN EL PRÓXIMO CAPÍTULO

Con la ayuda de Anubis, Ann viaja al antiguo Egipto,
descubriendo su verdadera misión: ser el guardaespaldas
de Osiris, el dios más importante de todo Egipto.

Su primera noche esta llena de traspiés, pero Osiris
sobrevive y logra resucitar, llenando de vida a Egipto.

Ann regresa al tiempo presente y Anubis le informa que
a partir de ahora su vida transcurrirá de esta manera:
durante el día vivirá una vida normal adolescente, y por
la noche volverá a Egipto, para defender a Osiris de los
constantes atentados de su hermano oscuro,
el dios del desierto, Seth.



Ann Whem jamás pensó que cumplir 17 años pondría en riesgo su vida y la de sus amigos.

Atacada por una manada de violentos gatos que hablan, Ann escapará por las calles hasta encontrarse con Anubis, el guardián de la necrópolis, quien la ayudará a viajar al Antiguo Egipto. Allí, Ann descubrirá su destino: ser la guardaespaldas del dios de la luz Osiris, quien viaja cada noche en su barca por el inframundo.

Chica gótica de día y protectora de noche, Ann se enfrentará a las hordas del malvado dios Seth, hermano de Osiris, quien intenta controlar totalmente Egipto, convirtiéndolo en un infierno en la Tierra.

ISBN 978-987-45702-5-3

9 789874 570253

Oráculo Ediciones